
 <p>ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI SECRETARÍA DE EDUCACIÓN</p>	INSTITUCIÓN EDUCATIVA DE SANTA LIBRADA NUESTRA PRIORIDAD: LIDERAZGO Y CALIDAD		
	CAMINAR EN SECUNDARIA C.S.1		
	ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN Y REFUERZO PARA : SOCIALES COMPETENCIA CIUDADANA		

TALLER 1

NOMBRE _____ GRADO: Caminar en secundaria 1

Taller resuelto enviar a:

Tutor CS 1-A: Martha Cecilia Murillo Romero

e-mail: teachermarthikgsl@gmail.com

INDICADOR DE DESEMPEÑO

- Jerarquiza y reconoce satisfactoriamente como los seres humanos satisfacen las necesidades teniendo sus propias expectativas.

Video el circo de la mariposa Nick Vujicic

<https://www.youtube.com/watch?v=jZx6F9oZcUA>

REFLEXION: ¿Qué momentos son los más relevantes del cortometraje para aplicar a tu vida?

Qué opinión tienes acerca de la actitud del protagonista quien enfrenta muchos obstáculos?

¿Tienes una actitud correcta frente a las diferentes situaciones que has tenido que enfrentar y esto ha frenado quizá tus necesidades. Qué has aprendido?

- Respetar muy bien las diferencias y semejanzas con los demás y asumir las responsabilidades de los actos propios y las consecuencias que pueden tener dentro de la sociedad en la que vivimos.

Competencias personales:

- Reconozco las habilidades, destrezas y talentos personales. Diferencio actitudes, según las circunstancias.
- Valoro y aprovecho las oportunidades que ofrece la vida para cumplir la misión en la ciudad en la que vivo

Saberes previos

Qué es una misión?

Tema 4 Todo lo que soy

Logros

- Identificar fortalezas para asumir retos y dificultades.
- Evaluar debilidades personales.
- Valorar y aprovechar las oportunidades que ofrece la vida.

Saberes previos

1. ¿Cuáles son tus rasgos más valiosos como persona?
2. ¿En qué aspectos consideras que debes mejorar?
3. ¿Cuáles aspectos caracterizan a una persona fuerte y cuáles a una persona débil?

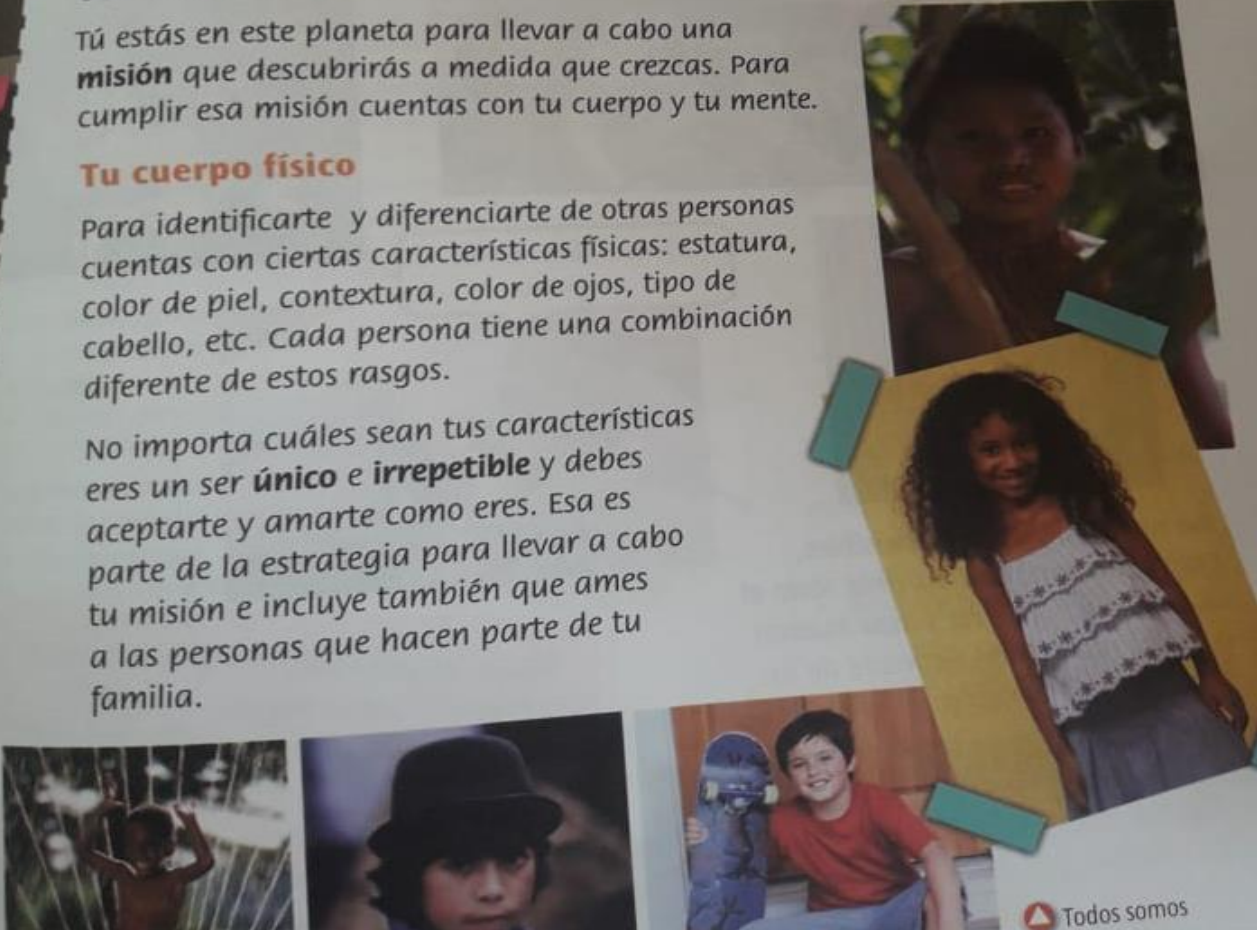
Tienes una misión

Tú estás en este planeta para llevar a cabo una **misión** que descubrirás a medida que crezcas. Para cumplir esa misión cuentas con tu cuerpo y tu mente.

Tu cuerpo físico

Para identificarte y diferenciarte de otras personas cuentas con ciertas características físicas: estatura, color de piel, contextura, color de ojos, tipo de cabello, etc. Cada persona tiene una combinación diferente de estos rasgos.

No importa cuáles sean tus características eres un ser **único e irrepetible** y debes aceptarte y amarte como eres. Esa es parte de la estrategia para llevar a cabo tu misión e incluye también que ames a las personas que hacen parte de tu familia.



Todos somos diferentes e irrepetibles

Tu ser mágico

Además del cuerpo, cuentas con tu mente que es como un ser mágico que habita dentro de ti y está formado por tus **pensamientos** y **sentimientos**, los cuales hacen que actúes de una manera determinada ante diferentes circunstancias. Por ejemplo, que compartas alegremente tus juguetes con otros niños o niñas o que prefieras jugar tú solo o tú sola.

Tus pensamientos, sentimientos y emociones pueden ser positivos y saludables o pueden ser aflictivos, es decir, causarte dolor y sufrimiento.

Me gusta compartir con alegría



Yo sí puedo



Tengo miedo



Detesto despertarme temprano



Tus pensamientos son invisibles, pero te acompañan durante todo el día y pueden hacerte pasar buenos o malos ratos. Todo depende de la forma como tú mismo los controles.

Desarrolla competencias personales

1. Describe al ser mágico que habita dentro de ti.
2. Escribe un propósito para este mes. Al final evalúa si lo cumpliste.

Vigila tus pensamientos y sentimientos y procura que te ayuden a lograr tus propósitos, es decir, aquello que deseas ser, hacer o tener. Puedes pensar, por ejemplo:

Yo deseo ser una persona colaboradora.
Yo deseo hacer deporte todos los días.
Yo deseo tener una guitarra eléctrica.

¿Qué hace tu ser mágico?

Hola, soy yo,
tu computador.



No es un secreto
que tú y yo seamos
diferentes. Claro, tú
eres una persona y yo
una máquina. Tú eres
autónomo. En cambio
yo... dependo de los
seres humanos.



Sin embargo, tú y
yo nos parecemos en
algunas cosas. Por
ejemplo, yo tengo un
hardware.

Tú también tienes un
hardware muy bonito,
que es tu cuerpo.



Ahora yo tengo un software
y tú tienes un cerebro,
que cuando realiza ciertas
actividades te permite pensar,
sentir, actuar y crear.

La parte superior del hemisferio
derecho maneja la capacidad de crear.

- Es creativo e innovador
- Es imaginativo y soñador
- Es artista
- Investiga, descubre

La parte inferior del hemisferio derecho
maneja la capacidad de sentir.

- Consigue amigos
- Comparte sus sentimientos
- Le gusta enseñar
- Es deportista
- Es alegre



La parte superior del hemisferio izquierdo
maneja la capacidad de pensar.

- Resuelve problemas
- Le gustan los números
- Es muy cumplido

La parte inferior del hemisferio izquierdo
maneja la capacidad de actuar.

- Es organizado
- Le gusta planear
- Es juicioso y un poco serio

A diferencia de un computador, tú
estás en libertad de pensar, sentir,
actuar o crear todo lo que quieras.

Desarrolla competencias personales

1. Dibuja en un personaje de televisión y escribe lo que

ab Vocabulario

Hardware (p. 25): se refiere a todos
los elementos físicos y palpables de
un computador, como la pantalla, el
mouse y el teclado.

Software (p. 25): es el conjunto de
programas e instrucciones para que el

Debilidades

Las debilidades son los pensamientos, sentimientos y emociones que te **impiden actuar**. Por tanto, no te ayudan a conseguir lo que quieres ser, lo que quieres hacer o lo que quieres tener.

Por ejemplo, tú quieres ser una persona cumplida, pero, de pronto, aparece la pereza y no te lo permite. Como consecuencia, no puedes ser la persona cumplida que quieres ser.



Amenazas

Las amenazas son el anuncio de situaciones no deseables, que no puedes controlar y que pueden afectar el **cumplimiento** de tus deseos u objetivos. Por ejemplo, que llueva el día en que tienes planeado disfrutar de un paseo.



Fortalezas

Las fortalezas son todos aquellos pensamientos, sentimientos y emociones que te **impulsan a actuar** para conseguir tus sueños y resolver tus necesidades. Por ejemplo, la energía, la constancia, la seguridad en ti mismo, el carácter, la integridad y la decisión.



Oportunidades

Son **situaciones favorables** para tus sueños y proyectos. Por ejemplo, saber con conocer el parque de Panaca ubicado en el Quindío y pronto te ganas un viaje para ir a este parque por ser el más barato o la más pila de curso.



Soñar es entrar a ese fantástico mundo donde todo puede suceder.

Desarrolla competencias personales

1. *Elabora un cuadro en el que expreses tus mayores fortalezas.*
2. *Explica qué aspectos consideras que debes mejorar.*

Algunas fortalezas que puedes desarrollar

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Seguridad en ti mismo | <input type="checkbox"/> Perseverancia |
| <input type="checkbox"/> Confianza | <input type="checkbox"/> Paciencia |
| <input type="checkbox"/> Rapidez | <input type="checkbox"/> Tolerancia |
| <input type="checkbox"/> Autoestima | <input type="checkbox"/> Voluntad |
| <input type="checkbox"/> Autonomía | <input type="checkbox"/> Rigor |
| <input type="checkbox"/> Tranquilidad | <input type="checkbox"/> Asertividad |
| <input type="checkbox"/> Esperanza | <input type="checkbox"/> Creatividad |
| <input type="checkbox"/> Alegría | <input type="checkbox"/> Motivación |



Perseverancia, paciencia, tolerancia, voluntad, riesgo, amabilidad, ánimo

Evaluación

Marca con una equis (X) la respuesta correcta.

1. Tu ser mágico es invisible y se manifiesta por medio de
a. pensamientos y emociones b. carne y hueso c. pensamientos d. emociones

Escribe F, si el texto es falso o V, si es verdadero.

2. Las fortalezas son el anuncio de situaciones no deseables por ti, que no puedes controlar, que afectan tus deseos y objetivos y que tienen alguna posibilidad de ocurrir. _____
3. Las debilidades son todos aquellos pensamientos, sentimientos o emociones que te incapacitan para actuar de acuerdo con tus deseos, necesidades, o bienestar. _____
4. La confianza, la rapidez, la autoestima y la autonomía son oportunidades que encuentran las personas para sortear las dificultades de la vida. _____
5. Una situación que no se desea puede convertirse en una amenaza. _____